

GLOBAL 20 GAME JAM 26

**Cronograma de
actividades**

**26 de enero al
1 de febrero**

Sede Central, Leandro N. Alem 4731 , José C. Paz



VIRTUAL

♦ LUNES 26

17:00

Apertura y presentación de la temática

18:00

Stream Bit a Bit

♦ MARTES 27

11:00

Prototipado rápido con GDevelop5

Luca Moyano

14:00

De la idea al papel: MDA y Brainstorming

Eidel Odiseo Giménez

17:00

Core loops y supervivencia para jams

Mishka De Caro

♦ MIÉRCOLES 28

14:00

Sobrevivir al arte en Game Jams

Agostina Underwood

17:00

Fundamentos de Level Design: Blocking y Prototipado 3D en Godot

Eidel Odiseo Giménez

♦ JUEVES 29

14:00

Global Games: La importancia de localizar sin enloquecer

Moon Mecca

16:00

Stream Bit a Bit

PRESENCIAL

♦ VIERNES 30

11:00

Apertura del espacio

13:00

Almuerzo y descanso

13:00

Stream Bit a Bit

18:00

Cierre del espacio

♦ SÁBADO 31

11:00

Apertura del espacio

13:00

Almuerzo y descanso

13:00

Stream Bit a Bit

18:00

Cierre del espacio

♦ DOMINGO 1

11:00

Apertura del espacio

13:00

Almuerzo y descanso

13:00

Stream Bit a Bit

14:00

Presentación de proyectos

18:00

Cierre del espacio

Sede Central, Leandro N. Alem 4731 , José C. Paz

