

DEPARTAMENTO DE ECONOMÍA, PRODUCCIÓN E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA
CONVOCATORIA PÚBLICA A AYUDANTÍAS ESTUDIANTILES 2026
NÓMINA DE ASIGNATURAS

Carrera	Nº Reso. Plan de Estudio	Código UC	Unidad Curricular	Cupo
Tecnicatura Universitaria en Tecnologías Industriales	Res. CS N° 107/2020	7904	Informática	2
Tecnicatura Universitaria en Tecnologías Industriales	Res. CS N° 107/2020	7906	Electricidad y electrónica	2
Lic. en Administración	RR. N°55/2011	213	Administración II: Sistemas Administrativos	2
Licenciatura en Producción y Desarrollo de Videojuegos	Res. CS N° 63/2021	21.16	Taller de prototipado digital	1
Licenciatura en Producción y Desarrollo de Videojuegos	Res. CS N° 63/2021	21.19	Industria del videojuego	1
Licenciatura en Producción y Desarrollo de Videojuegos	Res. CS N° 63/2021	21.20	Taller de diseño UX/UI	1
Licenciatura en Producción y Desarrollo de Videojuegos	Res. CS N° 63/2021	21.17	Taller de Diseño y Animación en 2D	1
Licenciatura en Producción y Gestión Audiovisual	Res. CS N° 62/2021	24.01	Historia de la Cultura I	2
Licenciatura en Producción y Gestión Audiovisual	Res. CS N° 62/2021	24.12	Producción Operativa Integral	1

Licenciatura en Producción y Gestión Audiovisual	Res. CS N° 62/2021	24.33	Taller de diseño y animación en 2D	1
Licenciatura en Producción y Gestión Audiovisual	Res. CS N° 62/2021	24.25	Laboratorio de formatos I	1
Licenciatura en Producción y Gestión Audiovisual	Res. CS N° 62/2021	24.10	Taller de edición	1
Licenciatura en Gestión de Tecnología de la Información	Res. CS N° 220/2019	6001	Análisis Matemático I	3
Licenciatura en Gestión de Tecnología de la Información	Res. CS N° 220/2019	6002	Arquitectura de Computadoras I	3
Licenciatura en Gestión de Tecnología de la Información	Res. CS N° 220/2019	6003	Introducción a la Programación	3
Licenciatura en Gestión de Tecnología de la Información	Res. CS N° 220/2019	6004	Estructuras Discretas	3
Licenciatura en Gestión de Tecnología de la Información	Res. CS N° 220/2019	6005	Ciencia, Tecnología y Sociedad	3
Licenciatura en Gestión de Tecnología de la Información	Res. CS N° 220/2019	6006	Análisis Matemático II	3
Licenciatura en Gestión de Tecnología de la Información	Res. CS N° 220/2019	6007	Álgebra y Geometría Analítica	3
Licenciatura en Gestión de Tecnología de la Información	Res. CS N° 220/2019	6008	Algoritmos y Programación	3
Licenciatura en Gestión de Tecnología de la Información	Res. CS N° 220/2019	6009	Arquitectura De Computadoras II	3
Licenciatura en Gestión de Tecnología de la Información	Res. CS N° 220/2019	6010	Inglés I	2

Licenciatura en Gestión de Tecnología de la Información	Res. CS N° 220/2019	6013	Inglés II	1
Licenciatura en Gestión de Tecnología de la Información	Res. CS N° 220/2019	6019	Base de Datos I	1
Tecnicatura Universitaria en Comercio Electrónico	Res. CS N°04/2019	3113	Desarrollo Web	1
Tecnicatura Universitaria en Comercio Electrónico	Res. CS N°04/2019	3118	Desarrollo Para Dispositivos Móviles	1
Tecnicatura Universitaria en Comercio Electrónico	Res. CS N°04/2019	3106	Semántica de las interfases	3
Tecnicatura Universitaria en Comercio Electrónico	Res. CS N°04/2019	3114	Formulación, incubación y evaluación de proyectos	1
Tecnicatura Universitaria en Comercio Electrónico	Res. CS N°04/2019	3107	Introducción al Comercio electrónico	3
Tecnicatura Universitaria en Comercio Electrónico	Res. CS N°04/2019	3110	Investigación de Mercado	1
Tecnicatura Universitaria en Comercio Electrónico	Res. CS N°04/2019	3116	Desarrollo de Productos y servicios	1
Tecnicatura Universitaria en Comercio Electrónico	Res. CS N°04/2019	3119	Calidad y Servicios al Cliente	1
Tecnicatura Universitaria en Comercio Electrónico	Res. CS N°04/2019	3108	Usabilidad, seguridad y estándares web	1
TOTAL				60